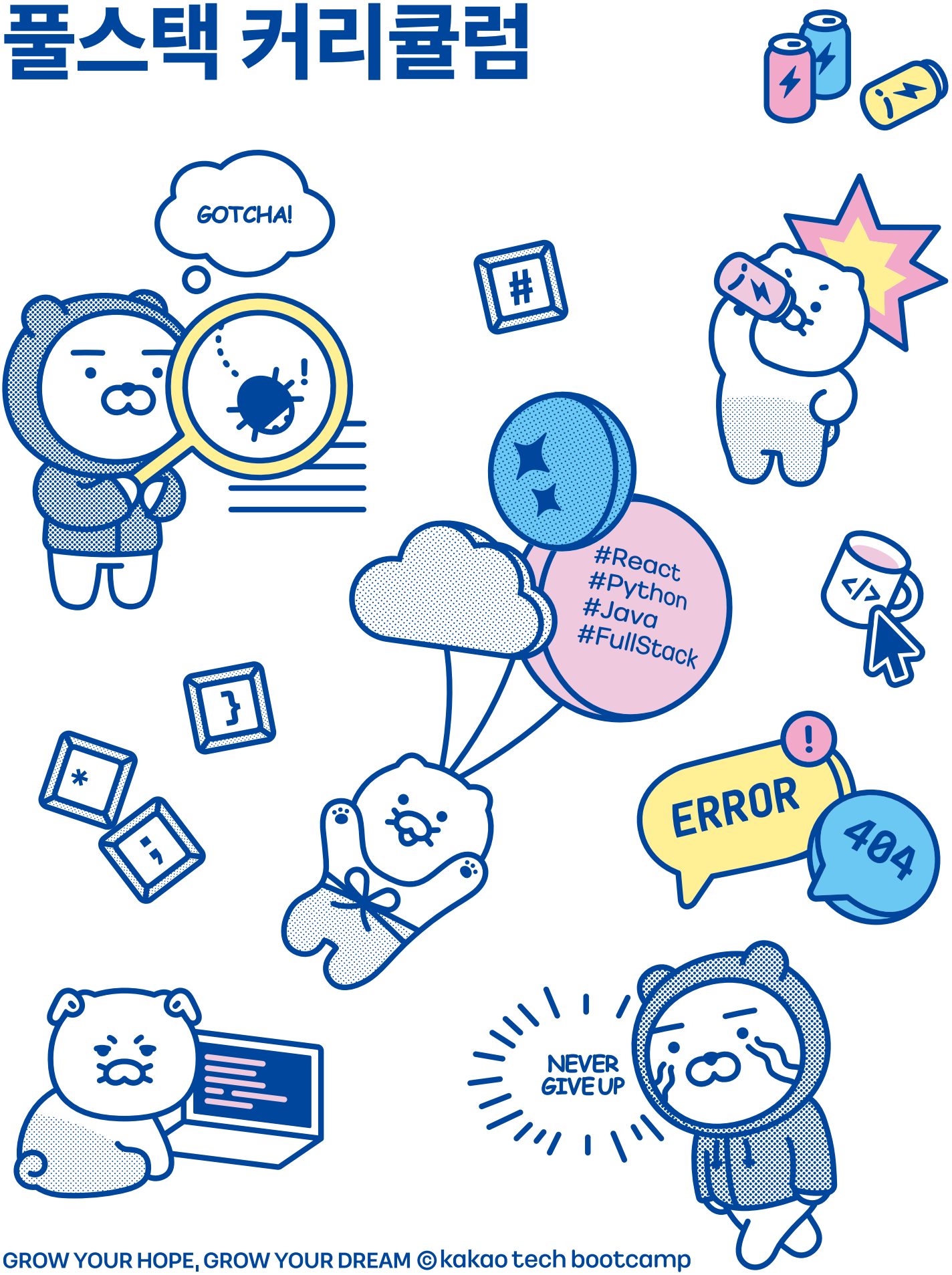
updated 25.6.18.

카카오테크 부트캠프
풀스택 커리큘럼



GROW YOUR HOPE, GROW YOUR DREAM ©kakao tech bootcamp

풀스택

교과목명	세부내용	설명	이론	프로젝트
Java	· 자바 이해 · 기초 문법	프로그래밍 언어의 전반적인 개념과 자바가 어떤 특징을 지니고 있는지를 다룹니다. 실제 코드를 작성하기 위한 기본적인 구조와 문법을 익히며, 자바에서 사용하는 표현 방식과 흐름을 자연스럽게 이해할 수 있도록 구성합니다.	20H	20H
	· 동기, 비동기 · 심화 문법	동기와 비동기 처리 방식의 개념을 다루며, 각각의 차이와 활용 맥락에 대해 이해합니다. 심화 문법을 학습하며 복잡한 로직을 구성하고 다양한 상황에 유연하게 대응할 수 있는 코드 작성 방법을 익힙니다.	20H	20H
Web	· 웹 요청, 응답 흐름 · 외부 연동, 접근 제어	웹의 구조 및 이해에서는 우리가 일상적으로 사용하는 인터넷 서비스가 어떤 방식으로 작동하는지를 살펴보며, 화면에 보이는 정보가 어떤 흐름을 거쳐 전달되는지 이해합니다. 사용자의 요청이 어떻게 처리되어 응답으로 돌아오는지를 다양한 예시를 통해 파악하고, 외부 서비스와 정보를 주고받는 방식이나, 특정 사용자만 이용할 수 있도록 제한하는 방식에 대해서도 알아봅니다.	20H	20H
Spring Boot 기본	· Spring Boot 구조 이해 · 앱 생명주기	객체를 중심으로 구성된 프로그래밍 방식의 기본 개념을 먼저 짚고, 이를 바탕으로 스프링이 왜 등장하게 되었는지를 이해합니다. 이어서 스프링이 어떤 구조로 구성되어 있으며, 내부에서 어떤 방식으로 동작하는지를 살펴보고, 개발 편의를 높이기 위해 제공되는 다양한 표시 기호들을 활용하는 방법도 함께 익힙니다. 애플리케이션이 실행되고 종료되기까지의 전체 흐름을 통해 스프링이 관리하는 라이프사이클을 체계적으로 이해합니다.	40H	40H
	· ORM 기반 데이터 처리 · JPA	데이터베이스와 객체를 연결하는 방식의 개념을 먼저 배우고, 이를 보다 쉽게 다룰 수 있도록 도와주는 도구를 중심으로 실습합니다. 실제로 데이터를 저장하거나 불러올 때 어떤 방식으로 처리되는지 익힙니다.	20H	20H
DataBase	· SQL 기반 데이터 처리 · 동시성 제어	실제로 데이터를 다루기 위해 사용하는 명령어들을 통해 구조를 만들고, 값을 입력하거나 조회하는 과정을 학습하며, 점차 복잡한 조건과 다양한 상황에서도 정확하게 원하는 결과를 얻어낼 수 있는 방법으로 확장합니다. 또한 여러 작업이 동시에 이루어질 때 발생할 수 있는 문제를 안정적으로 처리할 수 있는 기초적인 전략에 대해서도 다룹니다.	20H	20H
HTML/CSS/JS	· 웹 화면 구성 기초 · 브라우저 원리 이해	웹페이지를 구성하는 기초적인 요소들을 중심으로, 화면에 콘텐츠를 표현하고 스타일을 입히는 방법을 익힙니다. 또한 사용자의 동작에 반응하는 기본적인 인터랙션을 구현하며, 이를 가능하게 하는 배경 기술에 대해서도 함께 이해합니다. 웹 브라우저가 코드를 어떻게 해석하고 화면에 출력하는지를 살펴보며, 실제로 콘텐츠가 만들어지고 표시되는 전반적인 흐름을 익힙니다.	20H	20H
Thymeleaf	· 동적 템플릿 구성 · 입력값 검증	템플릿을 활용해 동적으로 화면을 구성하는 방법을 배우며, 이를 통해 정적인 HTML에 데이터를 효과적으로 표현하는 방식을 익힙니다. 다양한 표현 문법을 활용해 반복, 조건, 출력 등을 구현하고, 사용자에게 보여줄 정보를 구조화하는 과정도 함께 다룹니다. 화면 구성과 동시에 입력값의 유효성을 처리하는 흐름도 이해하며, 이러한 기능들이 스프링 부트와 어떻게 자연스럽게 연동되는지 학습합니다.	20H	20H

풀스택

교과목명	세부내용	설명	이론	프로젝트
Spring Boot 심화	· 요청 흐름, 예외 처리 · 비동기, 스케줄 구성	요청이 처리되는 과정에서 발생하는 다양한 흐름을 좀 더 깊게 학습하며, 특히 인증과 관련된 처리 방식과 그 내부 구조를 이해합니다. 개발자가 직접 정의한 상황에 맞게 오류를 제어하는 방식과, 사용자에게 전달되는 응답의 형식을 일관되게 구성하는 방법도 함께 익힙니다. 더불어 데이터 처리 중 발생할 수 있는 문제를 방지하기 위한 흐름 제어 기법과, 동시에 여러 작업을 처리하거나 정해진 시간에 자동으로 동작하도록 구성하는 방식을 익힙니다.	20H	20H
인증/인가	· 접근 권한 제어 · 세션, 토큰 기반 인증	사용자의 접근을 제어하는 방식과, 그 흐름이 실제 서비스에서 어떻게 적용되는지를 중심으로 살펴봅니다. 로그인 이후 어떤 방식으로 사용자의 상태를 유지하고, 일정 시간이 지난 뒤에도 안전하게 다시 접근할 수 있도록 하는지를 이해하며, 견고한 보안 구조를 설계하는 기초를 익힙니다.	20H	20H
React	· 컴포넌트 기반 UI 구성 · 동적 상태 관리	화면을 구성하는 단위를 나누고 필요한 데이터만을 반영하여 처리하는 구조를 통해, 변화에 유연하게 대응할 수 있는 개발 방식을 익힙니다. 이 과정에서는 화면을 구성하고 관리하는 흐름뿐만 아니라, 사용자 입력에 반응하는 방식, 페이지 간 전환, 필요한 정보만 불러오는 전략 등 실제 웹 서비스를 구성하는 데 필요한 핵심 개념들을 단계적으로 다루며, 점차 복잡한 구조도 무리 없이 설계할 수 있도록 학습합니다.	20H	20H
프로젝트	팀 프로젝트	팀 프로젝트는 약 3개월간 진행되며, 실무 개발 환경을 시뮬레이션하는 핵심 과정입니다. 초기에는 팀별로 프로젝트 목표를 설정하고 기획 및 설계를 시작합니다. 역할을 분담하고 기술 스택과 아키텍처를 정의한 뒤, 프로토타입 구현에 착수합니다. 이후 정해진 계획에 따라 주요 기능을 구현하고, 팀원 간의 코드 협업을 통해 서비스를 완성해 나갑니다. 중간 점검을 통해 아키텍처와 개발 전략을 지속적으로 개선하며, 마지막 단계에서는 전체 기능을 마무리하고 성능 최적화 및 오류 수정 등 안정화 작업을 진행합니다. 최종 발표를 위한 정리와 문서화까지 경험하며, 실전 수준의 서비스 품질을 목표로 프로젝트를 완성해 나갑니다.	0H	440H
기타	오리엔테이션	과정의 전반적인 목표와 방향성을 이해하고, 학습 계획과 일정을 소개합니다. 팀원들과의 라포 형성을 위한 학습 미션을 진행합니다.	0H	8H
기타	해커톤	팀을 이루어 AI를 활용한 프로젝트를 개발하고 발표하는 해커톤 대회입니다. AI 관련 교육을 바탕으로 문제를 정의하고 해결 방안을 도출한 뒤, 팀원들과 협력하여 아이디어를 실제로 구현하며 실전 개발 경험을 쌓습니다.	0H	40H
기타	부하 테스트	프로젝트에 대규모 부하 테스트를 진행하여 실제 서비스의 한계를 시험하고, 직접 최적화하는 경험을 통해 고품질의 최종 결과물을 완성합니다.	0H	24H
기타	수료식	6개월 간의 학습과 프로젝트 과정을 마무리하며, 수료식을 통해 공식적으로 프로그램을 종료합니다.	0H	8H
		총 시간	240H	760H